

## REGULAMENTO DA OFICINA DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA 17/18

1. A oficina funciona inicialmente às 4<sup>as</sup>feiras das 14h30 às 17h00, previsão mínima de 25 sessões nas quais os alunos têm de estar presentes durante 60 minutos e realizar as tarefas designadas, registando a sua presença no dia.
2. A inscrição e frequência são livres, porém obedecem aos seguintes critérios:
  - a. Inscrição online na página da ESAS ([www.esas.pt](http://www.esas.pt)) de 17 a 30 de setembro;
  - b. A frequência é permitida aos alunos de 5º ao 12º ano da comunidade envolvente;
  - c. Dá-se prioridade à entrada na oficina a alunos de 5º, 6º, 7º, 8º, 9º e 10º anos do nosso agrupamento;
  - d. Alunos que tenham frequentado com aproveitamento a oficina em anos transatos podem-se reinscrever;
  - e. Todos os alunos que se inscrevem, pela primeira vez, na oficina poderão ser convocados para uma entrevista que visa aferir competências básicas ou propensão para esta área de conhecimento;
3. Em cada sessão da oficina existe registo de atividades realizadas e de presenças;
  - a. Alunos pouco assíduos ou com comportamentos inadequados serão convidados a sair da oficina e impedidos de se reinscrever novamente;
  - b. Os coordenadores da oficina informarão os diretores de turma sobre a assiduidade e aproveitamento dos alunos;
  - c. Alunos que no final do 1º período tenham aproveitamento negativo a alguma disciplina do seu currículo terão de recuperar até final de 2º período, sob pena de não poderem participar nos eventos da oficina.
4. Os alunos serão convidados a participar em eventos fora do horário normal da oficina. Esses eventos poderão ser de cariz demonstrativo dos trabalhos efetuados ou competições em que a Oficina de Programação e Robótica venha a participar;
5. Os alunos que integrarem a oficina têm de assistir a um mínimo de 2/3 das sessões, necessitam de revelar progressão, aproveitamento escolar e ainda de participar em pelo menos dois eventos ao longo do ano;
6. Bonificações:
  - a. Os alunos do nosso agrupamento que frequentarem a oficina, com assiduidade e aproveitamento, terão direito a avaliação final acrescida, em um valor, numa disciplina científica, específica ou outra a decidir pelo conselho de turma que não é cumulativa no mesmo ano, nem transita para o ano seguinte;
  - b. Aos alunos da oficina, não pertencentes ao agrupamento, será dada prioridade de entrada no agrupamento na matrícula do próximo ano letivo;
7. Dada a proximidade de conteúdos, a disciplina de Aplicações Informáticas B do 12º ano poderá funcionar como uma extensão do Clube da Robótica, se assim o entender quer o docente quer o aluno. As regras de assiduidade e aproveitamento serão definidas pelo docente em causa e sempre em concordância com o regulamento interno do Clube e respetivo representante.
8. A Oficina funciona na Sala C3.9 da escola Sede, podendo se necessário e possível criar um polo na escola Eb 2/3 de Nogueira para sessões extras.

setembro de 2017